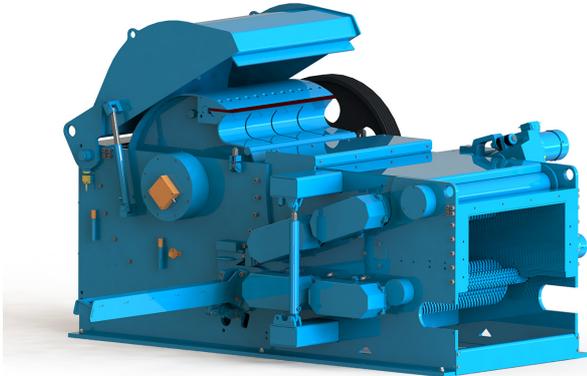


## Барабанная рубительная машина



**SCAN THE QR-CODE:**

And view the Page online,  
where you will have access  
to more information



### **ПРОСТОЙ И БЫСТРЫЙ ДОСТУП К КОМПОНЕНТАМ, ТРЕБУЮЩИХ РЕГУЛЯРНОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ**

Барабанные рубильные машины Bruks проверены и испытаны во всем мире и зарекомендовали себя в самых сложных условиях благодаря усовершенствованным технологиям, первоклассным материалам и надёжной конструкции. Размеры машины, скорость подачи, количество ножей, частота вращения ротора и перфорация сита подбираются в соответствии с потребностями заказчика. Машина может обслуживаться как с левой, так и с правой стороны.

### **ПРЕИМУЩЕСТВА ПРОДУКТА**

- Прочная конструкция
- Качественная щепа после измельчения различных материалов
- Возможный размер щепы от 2 до 200 мм
- Разнообразие размеров и моделей машин
- Высокая производительность
- Низкие затраты на обслуживание

### **ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ**

- Лесопильная промышленность
- Производство фанеры
- Производство плит ДСП и МДФ
- Производство древесных гранул и брикетов
- ТЭЦ, работающие на биомассе

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

тип	ширина окна подачи [мм]	Ø ротора [мм]	количество втягивающих вальцов [шт.]	мощность привода [кВт]
DH 100	300, 500	300	2	18,5-37
DH 120	400, 500, 650	450	2	22-55
DH-V 120/250	650	450	3	22-55
DH 150	400, 500, 650	500	2	30-75
DH 200	400, 500, 650	580	2	55-132
DH-V 200/300	650, 800	580	3	55-132
DH 180	540	600	2	45-75
DH 240	500, 650, 800	700	4	55-132
DH-V 240/350	650, 800	700	5	55-132
DH 365	560, 825	800	6	55-2x 132
DH 300	650, 800, 1000, 1200	1000	6	110 - 250
DH 300(400)	800, 1000	1000	8	110-250
DH-V 300/400	800, 1000, 1200	1000	5	110-250
DH 400	650, 800, 1000, 1200	1300	8	160-500
DH 400(550)	1000, 1200	1300	10	160-500
DH 500	800, 1000, 1200	1600	11	315-630
DH 500(700)	1000, 1200	1600	12	315-630
DH 700	1000, 1200, 1450	2000	13	630-1500
DH 850	1200, 1450	2000	15	630-1500
DH 1000	1200, 1450	2000	15	630-1500
DH 1050	1450, 1850	2400	14	1250-2500
DH 1200	1450	2800	18	1250-2500

## Галерея